

Bewertungskriterien für Gürtelprüfungen



Gürtelfarbe	Erreichbare Punkte (1-10)	Min. zum Bestehen
	70 Punkte	60 %
Orange	70 Punkte	60 %
Grün	80 Punkte	60 %
Blau	90 Punkte	70 %
Braun	90 Punkte	70 %
1.ter Dan	100 Punkte	75 %
2.ter und 3.ter Dan	100 Punkte	75 %

(Punkte: 100: sehr gut; 80-90: gut; 60-70: befriedigend; 50: ausreichend; weniger als 50 ungenügend)

Benötigte Lehrgänge, Wettkämpfe und Lehrbeispiele sind vor der Prüfung zu absolvieren und zu erstellen. Als Prüfer sind nur Danträger mit gültigem Prüfstempel zulässig. Nur nach Absprache mit dem Verband ist es möglich die mindestens erforderlichen Zeitabstände zwischen den Gürtelprüfungen zu verkürzen.

Danprüfungen sind ausschließlich von vom Verband ermächtigten Prüfern abzunehmen, und nur nach Anmeldung der Geschäftsstelle, möglich. Es steht Ihnen frei Zwischenprüfungen einzuführen. Bei Kinder und Jugendlichen haben sich die Zwischenprüfungen als vorteilhaft erwiesen. Durch dieses System findet alle drei Monate eine Prüfung statt. Es gibt bei Gelb drei, bei Orange drei, bei Grün drei und bei Blau drei Zwischenprüfungen. Diese sind durch zusätzliche Streifen zu kennzeichnen. Für Zwischenprüfungen dürfen keine Kosten erhoben werden!

Prüfungsprogramm für den Gelben Gürtel

Wartezeit: mindestens 6 Monate

Nachweis: Gültiger Wettkampfpass

Kondition: 4 Runden a`30 Sekunden Seilspringen, oder Kniehebelauf auf der Stelle mit ausschlagen

Kraft: 10 Liegestützen

50 x Ausschlagen mit 2 kg oder 20 Kniebeugen

Kampfstellung: Boxen / Kickboxen, frontal und seitlich

Fortbewegung: gleitende Bewegung aus den beiden Kampfstellungen

Faust und Fußtechniken die hier folgend aufgeführt werden, sind Einzeltechniken, können aber auch als beliebige Kombinationen

 $abgefragt\ werden.$

Fausttechniken : Jab, Punch, Backfist (je 5 mal pro Seite)

Fußtechniken: Frontkick von vorne, Frontkick von hinten zum Körper (je 5 mal pro Seite)

Kombinationen : Jab, Punch (je 3 Mal pro Seite)

Jab, Frontkick hinteres Bein zum Körper (je 3 mal pro Seite)
Jab, Punch, Frontkick hinteres Bein, Punch (je 3 mal pro Seite)

Verteidigungs- und

Ausweichtechniken: Deckung / Block gegen Frontkick zum Körper Ausweichbewegung nach hinten

Partnerübungen: Angriff: Jab, Punch

Verteidigung: Block mit der hinteren, vorderen Hand

Angriff: Backfist,

Verteidigung: Block mit der vorderen Hand,

Konter: Punch zum Körper

Selbstverteidigung: Angriff: Punch zum Kopf, Verteidigung: Block, Frontkick zum Köper

Angriff: Schwitzkasten, Verteidigung: (wird durch Trainer bestimmt)

Sonstiges: Rolle vorwärts, Rolle rückwärts, Fallen seitwärts

Theorie: Geschichte des Kickboxens

Prüfungsprogramm für den Orangenen Gürtel

Wartezeit: mindestens 6 Monate

Nachweis: Gültiger Pass, zwei Turniere oder Lehrgänge

Kondition: 2 x 90 Sek. Seilspringen, 30er Intervalle, langsam, schnell, langsam oder Kniehebelauf auf

der Stelle mit ausschlagen

25 Kicks frei, je links und rechts zum Körper, mit absetzten

2 min Schattenboxen

Kraft: 25 Liegestützen, 100 Ausschlagen mit 2 kg oder 40 Kniebeugen

Kampfstellung: siehe Gelbgurt, zuzüglich seitlich Pointfighting

Fortbewegung Bewegung aus Kampfstellung vorwärts und rückwärts, Drehung um 90° links und rechts

und Meidbewegung:) herum, Abtauchen (Bobing), nach links und rechts Abtauchen (Bobing)

Faust und Fußtechniken die hier folgend aufgeführt werden, sind Einzeltechniken, können aber auch als beliebige Kombinationen abgefragt werden.

Fausttechniken: Jab, Punch, Backfist

(je 5 mal pro Seite) Uppercut

Fußtechniken: Frontkick von vorne und von hinten zum Körper (je 5 mal pro Seite)

Frontkick zum Kopf, Roundkick zum Körper, (je 5 mal pro Seite) Sidekick zum Körper, (je 5 mal pro Seite) Lowkick (je 5 mal pro Seite)

Kombinationen: - aus der Bewegung, Jab, Punch, Roundkick (je 3 mal pro Seite)

- Jab, Uppercut, (je 3 mal pro Seite)
- Backfist, Roundkick (je 3 mal pro Seite)
- Sidekick, Backfist, Punch (je 3 mal pro Seite)

Verteidigungs- und Abtauchen (Bobing) nach links und rechts gegen Jab, Punch Unterarmblock gegen

Ausweichtechniken: Roundkick

Partnerübung: Angriff: Jab, Punch

Verteidigung: Parieren mit ausweichen rechter/linker Hand

Angriff: Jab, Punch, Frontkick

Verteidigung: rechte, linke Hand Blocken Fuß von außen,

Angriff: Roundkick zum Körper, Backfist **Verteidigung:** mit Arm am Körper, rechte Hand

Konter: Sidekick

Angriff: Jab, Punch, Roundkick zum Körper

Verteidigung: Block mit rechter, linker Hand, Deckung am Körper

Konter: Jab, Frontkick von vorne

Angriff: Jab, Punch, Lowkick, hinteres Bein

Verteidigung: Block hintere, vordere Hand, Lowkick blocken

Konter: Lowkick (von hinten)

Selbstverteidigung: - Schwitzkasten von hinten und vorn

- Würgen mit den Händen von hinten

-

Theorie: Grundregeln des Kickboxens (Anlage)

Prüfungsprogramm für den Grünen Gürtel

Wartezeit: Mindestens 6 Monate

Nachweis: Gültiger Wettkampfpass

Min. ein Turnier und zwei Lehrgänge

Kenntnis des Notwehrparagraphen (Als Anlage)

Aufwärmen: Selbständig in vorgeschriebener, angemessener Form **Kondition:** 4 Runden a`30 Sekunden Intervalle Seilspringen

2 Runden a'60 Sekunden Intervalle Seilspringen, je 30 Sek Pause

50 Kick frei, je links und rechts, mit absetzten

2 min. Schattenboxen

Kraft: 40 Liegestützen

200 x Ausschlagen mit 2 kg oder 60 Kniebeugen

Fortbewegung: Gleitende Bewegung aus den beiden Kampfstellungen

Vorwärts, Rückwärts, links und rechts herum

Meidbewegungen : Pendeln (Weave) nach links und nach rechts

Abtauchen (Bobing) im Kreis links und rechts herum

Verteidigungen: Blocken: Jab, Punch, Haken, Lowkick, Frontkick, Sidekick

Faust und Fußtechniken die hier folgend aufgeführt werden, sind Einzeltechniken, können aber auch als beliebige Kombinationen abgefragt werden.

Fausttechniken: Jab, Punch, Backfist (je 5 mal pro Seite)

Uppercut, Kopfhaken (Hook)

(je 5 mal pro Seite)
(je 5 mal pro Seite)

Fußtechniken: Frontkick von vorne und von hinten zum Körper

Frontkick zum Kopf, Roundkick zum Körper

(je 5 mal pro Seite)

Sidekick zum Körper

(je 5 mal pro Seite)

Einzeltechniken:

Hookkick,

Roundkick von hinten

Backkick, Axekick

Kombinationen: - Sidekick, Roundkick, Hookkick

(je 3 mal pro Seite)

- Jab, Punch, Jab, Backkick

(je 3 mal pro Seite)

Mit Pratze:

- Jab, Punch, Frontkick hinteres Bein, Roundkick von hinten (je 3 mal pro Seite)

- Jab, Punch, Roundkick von hinten, Backkick

(je 3 mal pro Seite)

- Jab, Punch, Roundkick, Uppercut hi, Kopfhaken (Hook) vorne (je 3 mal pro Seite)
- Schrittwechsel Axkick, Roundkick von hinten, spinning Sidekick (je 3 mal pro Seite)

- Hookkick, Backfist, Punch (je 3 mal pro Seite)

Partnerübungen: Angriff: Jab, Punch, 2 Kopf Haken als Kombination

Verteidigung: Meidbewegungen mit Block, Abtauchen (Bobing)

Konter: Punch, Kopfhaken (Hook)

Angriff: Roundkick/Lowkick von hinten (Höhe variabel)

Verteidigung: Block Konter: Lowkick

Angriff: Roundkick, Jab, Punch, Lowkick hinteres Bein

Verteidigung: Block gegen Roundkick, Meiden mit Block, Block

Konter: Punch, Uppercut, Frontkick zum lösen

Angriff: Roundkick, Jab, Punch, Lowkick vorderes Bein

Verteidigung: Block gegen Roundkick, Meiden mit Block, Block Konter: Kopfhaken (Hook), Uppercut, Kopfhaken (Hook) Angriff: Jab, Punch, Kopfhaken (Hook) von links und rechts

Verteidigung: Meidbewegungen **Konter:** Kopfhaken (Hook), Uppercut

Freikampf: 3 Runden a' 2 Minuten, mit 1 Minute Pause

Pointfighting Kickboxen
 Boxen (Sparring zum Körper)
 Leichtkontakt Kickboxen

Selbstverteidigung: Würgen mit Griff von hinten

Schwinger von links

Greifen von vorne in die Kleidung und drohen

Theorie: Was ist Kickboxen im Gegensatz zu Taekwon Do und Karate?

Grundlagen des Regelwerks

Prüfungsprogramm für den Blauen Gürtel

Wartezeit: Mindestens 12 Monate

Nachweis: Gültiger Wettkampfpass

Zwei Turniere und zwei Lehrgänge

Kenntnis des Notwehrparagraphen (als Anlage)

Kampfrichterlehrgang Erste Hilfe Nachweis

Aufwärmen: Selbständig in vorgeschriebener, angemessener Form

Kondition: 4 Runden a`30 Sekunden Seilspringen

2 Runden a'60 Sekunden Seilspringen,

1 Runde a 120 Sekunden oder Kniehebelauf auf der Stelle mit ausschlagen

100 Kicks frei, je links und rechts, mit absetzten

2 min Schattenkickboxen

Kraft: 80 Kniebeugen mit ausschlagen (links rechts)

50 Liegestützen

120 Sekunden Crunches, ohne abzusetzen

Meidbewegungen: Pendeln (Weave)nach links und nach rechts

Abtauchen (Bobing) im Kreis links und rechts herum Ausweichen links und rechts mit Block, Kick Mittellage

Im Kreis links und rechtsherum wegbewegen

Faust und Fußtechniken die hier folgend aufgeführt werden, sind Einzeltechniken, können aber auch als beliebige Kombinationen abgefragt werden.

Fausttechniken: Jab, Punch, Backfist (je 5 mal pro Seite)

Uppercut, Kopfhaken (Hook) (je 5 mal pro Seite)

Einzeltechniken:

Uppercut, Ellebogen von der Seite und von unten (je 5 mal pro Seite)

Fußtechniken: Frontkick von vorne und von hinten zum Körper (je 5 mal pro Seite)

Frontkick zum Kopf, Roundkick zum Körper (je 5 mal pro Seite)
Sidekick zum Körper (je 5 mal pro Seite)
Einzeltechniken: (je 5 mal pro Seite)

Hookkick, zum Kopf

Roundkick von hinten zum Körper und Kopf

spinning Sidekick Axekick, Kniestoß Crescent Kick Outside/Inside Fußfeger (Sweep) Spining Hookick Spining Crescent Kick jumping Backkick jumping Frontkick

Kombinationen: - Sidekick, spinning Sidekick, Roundkick von hinten (je 3 Mal pro Seite)

- Jab, Punch, Jab, Roundkick von vorne, spining Hookkick (je 3 Mal pro Seite)

Mit Pratze: (je 3 Mal pro Seite)

-Jab, Punch, Abtauchen (Bobing) links, rechts,

-Pushkick, spinning Sidekick

- Backfist, Hookkick, Punch, lösen, Fußfeger (Sweep) hi. Bein

- Jab, Punch, Haken, Uppercut, eingespr. Frontkick

- Jab, Punch, Roundkick, Jab, Kopfhaken (Hook), spinning Sidekick
 Schrittwechsel Axekick, Roundkick von hinten, gespr.Backkick
- Jab, Punch, Outside/Inside, spining Hookkick- Jab, Punch, Lowkick, Kniestoß mit halten

Gerätetraining: 3 x 2 min Sandsacktraining, je 1 Minute Pause

Runde Boxen
 Runde Kicken
 Runde Kickboxen

Freikampf: 6 Runden a 2 Minuten, mit 1 Minute Pause:

1. Pointfighting

2. Boxen

3. Leichtkontakt mit Kontrolle4. Pointfighting Kickboxen5. Kickboxen mit Lowkicks

6. Leichtkontakt

Selbstverteidigung: Gegen Roundkick von hinten zum Kopf

Schwitzkasten am Boden liegend

Theorie: Theoretischer Aufbau eines Trainings (in Stichpunkten, aber präzise, schriftlich, ca. 1 bis

2 Seiten)

Prüfungsprogramm für den Braunen Gürtel

Wartezeit: Mindestens 12 Monate

Nachweis: Gültiger Wettkampfpass

zwei Turniere und zwei Lehrgänge, Vorbereitungslehrgang

Kenntnis des Notwehrparagraphen (als Anlage)

Kampfrichterlehrgang Erste Hilfe Nachweis

Ein Training geleitet, Nachweis

Kondition: 3 Runden a´120 Sekunden Seilspringen, Intervalle, langsam und schnell im Wechsel, 60

Sekunden

150 Kicks frei, je links und rechts mit absetzten je 2 min Schattenboxen und Schattenkickboxen

Kraft: 250 x Ausschlagen mit 2 kg oder 75 Kniebeugen

50 Liegestützen oder 100 auf den Knien 180 Sekunden Crunches, ohne abzusetzen

Meidbewegungen: -in sehr guter Ausführung

Pendeln (Weave)nach links und nach rechts

Abtauchen (Bobing) im Kreis links und rechts herum Ausweichen links und rechts mit Block, Kick Mittellage

im Kreis links und rechtsherum wegbewegen,

Block gegen Lowkick

Faust und Fußtechniken die hier folgend aufgeführt werden, sind Einzeltechniken, können aber auch als beliebige Kombinationen abgefragt werden.

Fausttechniken: (je 5 mal pro Seite)

Jab, Punch, Backfist

Uppercut, Kopfhaken (Hook) Uppercut, Schrittwechsel Gerade,

Einzeltechniken: Spining Backfist

Ellebogen aus dem Thaiboxen, von der Seite, von unten, von oben

Fußtechniken: (je 5 mal pro Seite)

Frontkick von vorne und von hinten,

Frontkick zum Kopf, Roundkick zum Körper und zum Kopf

Sidekick zum Körper und zum Kopf

Einzeltechniken: (je 5 mal pro Seite)

Hookkick,

Roundkick von hinten zum Körper und Kopf

Backkick, Axekick

Crescent Kick - outside/Inside,

Fußfeger (Sweep) Hookkick zum Kopf Spining Hookick spining Crescent Kick gespr. Backkick gespr. Frontkick Lowkick

Kniestoß von vorne und seitlich

Hüftwurf

gespr. Sidekick, Hookkick

ober Rücken spining Roundkick

gespr. Roundkick,

gespr. Spining Hookkick

Kombinationen:

(je 3 Mal pro Seite)

-Sidekick, Backkick, Roundkick von hinten, gespr. Backkick

- Roundkick, Jab, Punch, Doppel Roundkick Körper, Kopf

- Hookkick Kopf, Sidekick Körper, Backfist / Jab, Punch

Mit Pratze / oder Partner

- Backfist, gespr. spinning Backkick, Sidekick

- Jab, Punch, Uppercut vorne, hinten, lösen, Backkick

- Jab, gespr. Kniestoß, Lowkick; halten, Kniestoß

- Gespr. Spining Backkick, Roundkick/Hookkick, Punch

- Jab, Punch, Fußfeger (Sweep), spining Hookkick

- Sidekick, Jab, Punch, Lowkick, Backkick

- Roundkick, Crescent Kick, Roundkick von hinten, jump. Backkick

- Jab, Punch, Jab, Körperhacken, Lowkick, spining Sidekick

- Hookkick, Jab, Kopfhaken (Hook), Hüftwurf

Gerätetraining:

5 x 2 min Sandsacktraining, je 1 Minute Pause

1. Runde Boxen

2. Runde Kicken

3. Runde Kickboxen

4. je 30 Sekunden, schnell und langsam Boxen

5. je 30 Sekunden, schnell und langsam Kickboxen

Freikampf:

8 Runden a 2 Minuten, mit 1 Minute Pause :

1. Boxen

2. Pointfighting

3. Boxen

4. Thaiboxen

5. Pointfighting

6. Leichtkontakt

7. Kickboxen mit Lowkicks

8. Leichtkontakt

Selbstverteidigung:

Angriff mit Messer von vorne, Lowkick, Schlag zum Kopf 4x Angriff nach Angaben des Prüfer, Verteidigung freigestellt

2x Angriff Würgen, Verteidigung freigestellt

Theorie:

Ideologie der Kampfkünste

Verhältnismäßigkeit der Mittel

Theorie Schmerzstellen am Körper (als Anlage)

(schriftlich, ca. 2 Seitenkompletter Aufbau einer Trainingseinheit)

Prüfungsprogramm für den Schwarzen Gürtel

Wartezeit: Mindestens 12 Monate

Nachweis: Gültiger Wettkampfpass

zwei Turniere und drei Lehrgänge (1x VK/Thai, 1x LK 1x PF)

2 Vorbereitungslehrgänge

Kenntnis des Notwehrparagraphen

Kampfrichterlehrgang, Erste Hilfe Nachweis

Nachweis: ein Monat komplettes Training geleitet

250 Kicks frei, je mit linkem und rechten Bein mit absetzten **Kondition:**

Je 2 mal 2 min Schattenboxen und Schattenkickboxen

Kraft: entfällt

Meidbewegungen: In überdurchschnittlicher Ausführung

Pendeln (Weave)nach links und nach rechts

Abtauchen (Bobing) im Kreis links und rechts herum Ausweichen links und rechts mit Block, Kick Mittellage

Im Kreis links und rechtsherum wegbewegen

Lowkick Blocks inkl. ausweichen

Faust und Fußtechniken die hier folgend aufgeführt werden, sind Einzeltechniken, können aber auch als beliebige Kombinationen abgefragt werden.

Fausttechniken: (je 5 mal pro Seite)

Jab / Punch, Backfist

Uppercut, Kopfhaken (Hook) Uppercut, Schrittwechsel Gerade

(je 5 mal pro Seite) **Einzeltechniken:**

Spining Backfist Eingespr. Kopfhacken Ellebogen aus Thaiboxen

(je 5 mal pro Seite) Fußtechniken:

Frontkick von vorne und von hinten

Frontkick zum Kopf

Roundkick zum Körper und zum Kopf

Sprungkicks mit Pratze (je 5 mal pro Seite)

oder Polster:

Sidekick zum Körper und zum Kopf

Hookkick, Roundkick von hinten

spinning Sidekick

Axekick

Crescent Kick, Outside/Inside

Fußfeger (Sweep)

Einzeltechniken:

Hookkick zum Kopf Spining Hookick spining Crescent Kick jumping Backkick jumping Frontkick

Hüftwurf. Lowkick. Kniestoß

Clinch Techniken aus dem Thaiboxen

jumping Roundkick, jumping spining Hookkick Vorwärts über den Rücken gespr. spining Hookkick Vorwärts über den Rücken gespr. spining Sidekick

Gespr. Backkick

Gespr. spining Crescent Kick Clinchtechniken aus Thaiboxen

Kombinationen:

(je 3 Mal pro Seite)

- Jab, Punch, Jab, Lowkick, spining Hookkick- Jab, Jab, Punch, Roundkick, gespr. Backkick- Backfist, Punch, Hookkick von hinten
- Backfist, Punch, defensiv, jumping Backkick
- Doppelroundkick, spining Hookkick, Roundkick, Jab, Haken
 Roundkick/Sidekick, Backkick, Jab, Punch, li., re. Haken,
 Schrittwechsel, Jab, Punch, Lowkick, gespr. Roundkick
- Backfist, Sidekick, jumping Backkick, Axekick
- Block Lowkick, Jab, Punch, Lowkick
- Lowkick vorne, Jab, Punch, Lowkick von hinten
- Jab, Jab, Punch, Haken, Lowkick, Roundkick zum Kopf
- 4 Kombinationen vom Prüfling, in Absprache mit Prüfer (freie Angriffe und freie Konter)

Gerätetraining:

- 6 x 2 min Sandsacktraining, je 1 Minute Pause
- 1. Runde Boxen
- 2. Runde Fußtechniken3. Runde Kickboxen
- 4. je 30 Sekunden, schnell und langsam Boxen (Intervalle) 5. je 30 Sekunden, schnell und langsam Kickboxen
- 6. Runde Thaiboxen

Freikampf:

- 12 Runden a 2 Minuten, mit 1 Minute Pause :
- 1. Boxen
- 2. Pointfighting
- 3. Leichtkontakt
- 4. Kickboxen mit Lowkicks
- 5. Freefight
- 6. Vollkontakt
- 7. Vollkontakt
- 8. Thaiboxen
- 9. Thaiboxen
- 10. Leichtkontakt
- 11. Pointfighting
- 12. Kickboxen mit Lowkicks

Selbstverteidigung:

Angriff Lowkick, Roundkick zum Kopf, Verteidigung freigestellt 2x Angriff nach Angaben des Prüfer, Verteidigung freigestellt

2x Angriff Würgen, Verteidigung freigestellt

3x Verteidigung gegen 2 Angreifer nach Angaben des Prüfers, Verteidigung freigestellt

Theorie:

Schriftlich ausgearbeiteter Trainingsaufbau für 1.5 Stunden

Wesentliche Wettkampfregeln

Theoretische Erklärung was bedeutet Kampfsport?

Prüfungsprogramm für den 2.ten Dan Gürtel

Wartezeit: Mindestens 2 Jahre

Nachweis: -Gültiger Wettkampfpass

-Drei Turniere und drei Lehrgänge (je 1x VK/Thai, 1x LK 1x PF)

-2 Vorbereitungslehrgänge

-Kenntnis des Notwehrparagraphen, Erste Hilfe Nachweis

-Leitung einer Kickboxgruppe min. 6 Monate -Schriftliche Ausarbeitung eines Themas,

Beispiel: Leitung eines Anfänger Kurses, Umfang ca. 6 Seiten

Trainerausbildung, C Lizenz

Fausttechniken: Anzahl und Art werden bestimmt vom Prüfer in der Prüfung

Fußtechniken: Anzahl und Art werden bestimmt vom Prüfer in der Prüfung

Kombinationen: Anzahl und Art werden bestimmt vom Prüfer in der Prüfung

Pratzen/Polsterarbeit: 6 Runden, verschiedene Polster

Freikampf:

-1 Runde Pointfighting-1 Runde Thaiboxen-1 Runde Boxen-1 Runde Kickboxen-1 Runde Vollkontakt

-1 Runde Leichtkontakt

Prüfungsprogramm für den 3.ten Dan Gürtel

Wartezeit: Mindestens 3 Jahre

Nachweis: -Gültiger Wettkampfpass

-Vier Turniere + vier Lehrgänge (min je 1x VK/Thai, 1x LK 1x PF)

-2 Vorbereitungslehrgänge

-Kenntnis des Notwehrparagraphen, Erste Hilfe Nachweis

-Leitung einer Kickboxgruppe min. 12 Monate -Schriftliche Ausarbeitung eines Themas,

Beispiel: Leitung eines Anfänger Kurses, Umfang ca. 6 Seiten

- Trainerausbildung, C 2 Lizenz

Fausttechniken: Anzahl und Art werden bestimmt vom Prüfer in der Prüfung

Fußtechniken: Anzahl und Art werden bestimmt vom Prüfer in der Prüfung

Kombinationen: Anzahl und Art werden bestimmt vom Prüfer in der Prüfung

Praxis: Demonstration einer Technikeinheit mit Pratzen Polstern und

Hilfsmitteln mit einer Gruppe Schüler min 6 Runden

Freikampf:

-1 Runde Pointfighting-1 Runde Kickboxen-1 Runde Leichtkontakt-1 Runde Thaiboxen

-1 Runde Vollkontakt